

# 'Theatre Workshop in English' estrena Hamlet

## Amb un elenc intergeneracional d'exalumnat, professorat i col·laboradors

L'obra més emblemàtica de William Shakespeare, *Hamlet*, torna a reviure en un escenari. Aquest cop, al Plató de la Universitat de Lleida (UdL), de la mà d'exalumnat, professorat i col·laboradors del *Theatre Workshop in English (Taller de teatre en anglès)*, una iniciativa nascuda l'any 2013 de l'aleshores departament d'Anglès i Lingüística de la UdL on cada curs acadèmic alumnat del grau d'Estudis Anglesos treballa i protagonitza un espectacle teatral.

Aquest cop però, es tracta d'una experiència diferent. Els protagonistes són un elenc intergeneracional d'exalumnes, docents, actors i col·laboradors del Workshop que compartien des de fa anys el somni de muntar "l'obra de totes les obres", expliquen els professors de la UdL, Núria Casado i Guillem Mas, directors de l'obra i *alter egos* de la reina Gertrudis i el príncep Hamlet, respectivament.

"Hem caminat junts durant set mesos en l'aventura extraordinària d'endinsar-nos en l'univers de *Hamlet* amb una mirada modesta i respectuosa, fins i tot innocent, per redescobrir la immensa humanitat de cadascun dels seus personatges, amb totes les seues llums i les seues contradiccions", afegixen. *Hamlet*, de William Shakespeare, "és una exploració profunda de la moral, la identitat, les tensions intergeneracionals i el vertigen de l'existència, en un món on la veritat mai no es presenta de manera inequívoca", conclouen.

Les tres representacions que se'n faran, ja amb l'aforament complet, tindran lloc avui, a dos quarts de set de la tarda, i dijous i divendres, a les vuit del vespre. El dia de l'estrena hi assistiran un grup d'estudiants de l'Institut Samuel Gili Gaya de Lleida i alumnat de l'Escola oficial d'Idiomes.

La producció de l'obra ha anat a càrrec del departament de Llengües i Literatures estrangeres i del grup de recerca [Centre de Literatures i Cultures en Anglès](https://celca.udl.cat/en/) [ <https://celca.udl.cat/en/> ] de la UdL.

