

# Realitat virtual per la rehabilitació de persones amb Parkinson

## Una recerca de la UdL i l'IRBLleida testa la millora de mobilitat

Utilitzar la realitat virtual mentre es camina en una cinta pot ajudar la rehabilitació de la marxa per a persones amb la malaltia de [Parkinson](#) [

Descarregar imatge

Imatge de l'assaig / Foto: GReCS

[https://ca.wikipedia.org/wiki/Malaltia\\_de\\_Parkinson](https://ca.wikipedia.org/wiki/Malaltia_de_Parkinson) ]. Així ho afirma una recerca liderada per personal de la Facultat d'Infermeria i Fisioteràpia de la Universitat de Lleida (UdL), publicat a la revista *Journal of NeuroEngineering and Rehabilitation* [ <https://jneuroengrehab.biomedcentral.com/> ]. Hi prenen part investigadores i investigadors del Grup d'Estudis Societat, Salut, Educació i Cultura de les Cures (GESEC) de la UdL, del Grup de Recerca de cures de salut (GReCS) de l'IRBLleida i de la Universitat de Turku (Finlàndia).

La prova pilot per avaluar la viabilitat d'un programa de rehabilitació de la marxa en un entorn de Realitat Virtual Ludificada per a persones amb discapacitat, prèvia a l'inici d'un [assaig clínic](#) [ <https://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/Assaig-per-millorar-la-mobilitat-de-persones-amb-Parkinson/> ] més ampli, s'ha fet amb 4 afectats per Parkinson i 4 fisioterapeutes. Han testat simulacions en tres entorns diferents: ciutat, parc i camp. Fins i tot han introduït aspectes com la boira per augmentar la dificultat.

L'objectiu final és "entrenar aquelles situacions complexes per a les persones que pateixen la malaltia, com per exemple passar per un pas de vianants amb molta gent a esquivar, per a capacitar-los", destaca el primer autor de l'article i doctorand de la UdL, Pere Bosch Barceló.

Els resultats han mostrat la viabilitat de la intervenció com una "opció factible per a l'entrenament de la marxa" d'aquests pacients. L'assaig està finançat per l'Institut de Salut Carlos III del Ministeri de Ciència i Innovació (PI20/00403), amb el suport de l'ajuda europea "A way to make Europe"/"Investing in your future".

### Text: Comunicació IRBLleida / Premsa UdL

#### M É S

#### I N F O R M A C I Ó :

**Article** [ <https://jneuroengrehab.biomedcentral.com/articles/10.1186/s12984-024-01399-6> ] ***A gamified virtual environment intervention for gait rehabilitation in Parkinson's Disease: co-creation and feasibility study*** [ <https://jneuroengrehab.biomedcentral.com/articles/10.1186/s12984-024-01399-6> ]

#### N O T Í C I E S

#### R E L A C I O N A D E S :

**Assaig per millorar la mobilitat de persones amb Parkinson** [ <https://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/Assaig-per-millorar-la-mobilitat-de-persones-amb-Parkinson/> ]