

# 12 de novembre de 2012

[Translate](http://translateth.is/) [ http://translateth.is/ ]

## El Simposi sobre conducta impulsiva presenta un videojoc per tractar les ludopaties

■ El Centre de Cultures acull la tercera edició d'aquestes jornades organitzades pel departament de Medicina i l'IRBLleida

[ javascript:void(0); ]

*Islands* és un videojoc que s'utilitza com a teràpia complementària per tractar les addicions al joc o els trastorns de conducta alimentària. Avui, Susanna Jiménez, coordinadora de la Unitat de Joc Patològic de l'Hospital Universitari de Bellvitge, ha presentat aquest *serious game* desenvolupat per Playmancer gràcies a un projecte europeu on hi han participat científics i tècnics de Grècia, Suïssa, Holanda, Dinamarca i Barcelona. La presentació d'*Islands* i dels primers resultats d'aplicar-lo en pacients addictes al joc, s'ha fet en el marc del III Simposi sobre la conducta impulsiva, [



/export/sites/universitat-lleida/ca/serveis/c  
La doctora Susanna Jiménez / FOTO: UdL

[+] AMPLIAR

/export/sites/universitat-lleida/ca/serveis/oficina/.galleries/docs/documents-premsa/SimposiConductaImpulsiva20  
] organitzat pel Departament de Medicina de la UdL i l'Institut de Recerca Biomèdica de Lleida, i que se celebra  
a v u i a l c a m p u s d e C a p p o n t .

*Islands* és un joc d'aventura i estratègia que té lloc en una illa. El pacient s'enfronta a situacions (buceig, escalada, exploració etc.) on pot entrenar i millorar habilitats com el reconeixement d'emocions, la resolució de problemes, la planificació d'estratègies i el control de reaccions impulsives i de situacions associades a la frustració. A través d'uns biosensors es detecten tant les reaccions fisiològiques com les expressions facials de la persona que hi juga, fent que tot influeixi positivament o negativament en la resolució del joc. No guanya el que surt primer de l'illa sinó el que està més relaxat i demostra més autocontrol.

Segons ha explicat Jiménez, la millora de la conducta dels pacients que a més del tractament estàndard han fet les deu sessions amb el videojoc, és més gran que els que



/export/sites/universitat-lleida/ca/serveis/c

*Islands* s'utilitza com a teràpia complementària per tractar addicions al joc o trastorns alimentaris

[+] AMPLIAR

només han fet el tractament convencional.

El Simposi, ha comptat també amb les aportacions d'Antonio Benito-Cepeda, dega de la Facultat de les Arts i les Ciències de la Universitat de Vermont (EUA), Pablo Duque San Juan, director científic de la Fundació per a la Investigació Valenciana de Neuropsicologia i María Mur Laín, investigadora de l'IRBLleida. A més, s'ha presentat el llibre on es recullen les ponències de l'anterior simposi: *Neuropsicología de la impulsividad: Actualizaciones*, coordinat per Jaume L. Celma i Francesc Abella i editat pel Servei de Publicacions de la Universitat de Lleida.

 [Escolta aquest text](#) [ javascript:void(0); ]

 [ javascript:window.print() ]  [ javascript:history.back() ]  [ # ]